

# Programy do ćwiczeń w języku C++, Zestaw 8

1. Dwa programy korzystające z elementów grafiki w celu rysowania figur geometrycznych.
2. Program generujący symulacje fizyczne, przedstawiające kulkę odbijającą się o ściany prostokąta, która może podlegać działaniu następujących sił:
  - grawitacja
  - tarcie poślizgowe (kulombowskie, suche)  $T = \mu F_N$ ,  
 $\mu$  - współczynnik tarcia,  $F_N$  - siła nacisku
  - tarcie wewnętrzne (wiskotyczne, lepkość)  $T = kv$ ,  $k = const$ ,  $v$  - prędkość
  - tarcie hydrodynamiczne  $T = kv^2$ ,  $k = const$ ,  $v$  - prędkość